

김진완 — 직무별 포트폴리오

하나의 커리어, 네 개의 직무 · 프로젝트로 증명

풀스택 개발자 · 개발팀장 · PM/PO · AI 멀티 프로덕션

kimjinwan.com · k_star_w@naver.com · +82-10-4040-1824

직무 진화 — 단절이 아닌 누적

네 직무

- 풀스택 개발자 (2016-2020) — 혼자 웹·앱·서버·블록체인까지
- 개발팀장/리더 (2020-2021) — 코인거래소 개발팀장, 팀 빌딩·R&R
- PM / PO (2020-현재) — 의료·헬스·XR·모빌리티 다수 프로젝트·국가과제
- AI 프로덕션 (2024-현재) — AI로 개발·문서·디자인 직접 생산 *(별도 포트폴리오)*

보는 법

- 이후 페이지는 직무별로 묶어 → 프로젝트별 상세로 구성됨

풀스택

웹·앱·서버·DB·블록체인

PM

양산·국책·다수 동시 운영

리더

개발팀장·3회 팀빌딩

100%

단독개발 기여 다수

2종

특허 출원

50%↓

게임 CPU 절감

이슈 0

벤처 OEM 테스트

9개

동시 PM 운영

Best

사내 Best Employee

풀스택 개발 — 단독개발 100%

핵심

- 혼자서 퍼블리싱·프론트·백엔드·서버·DB·앱·블록체인까지 끝내는 풀스택
- 소셜미디어·위치기반 서비스·블록체인 거래소를 소수 인원으로 직접 구축

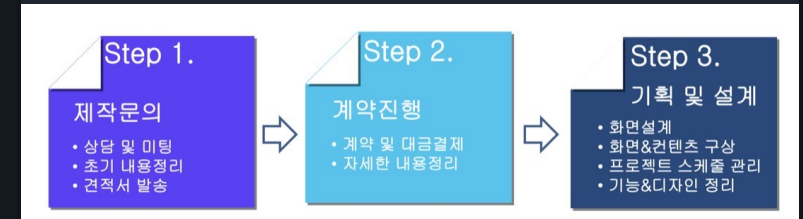
해당 프로젝트 11건

(주) 지엔글로벌 · 2015.03 ~ 2015.12

지엔글로벌 근무 내용

2015.03 ~ 2015.12 · 영업 활동 및 기획 (50여개 프로젝트 참여) · 블로그, 파워포인트, 엑셀

- 블로그를 통한 업체 홍보 진행
- 고객문의, 컨택, 직접 영업
- 요건 정리 및 기획
- 견적서 산출 및 계약 진행
- [업체 포트폴리오]
- [담당업무]



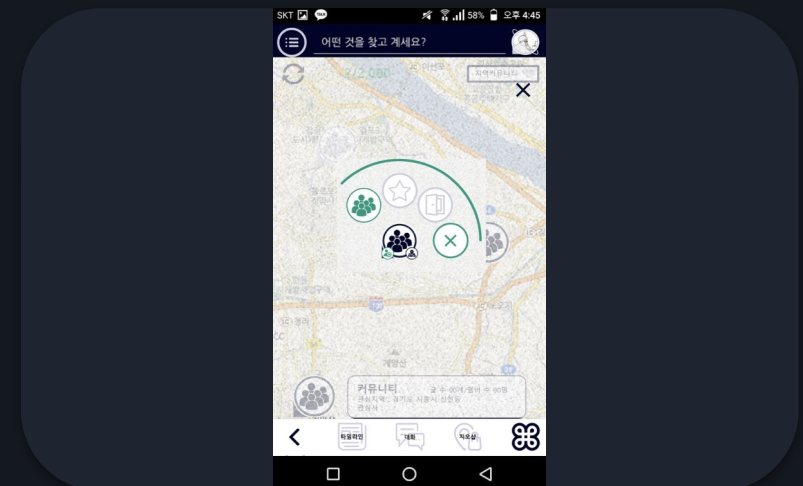
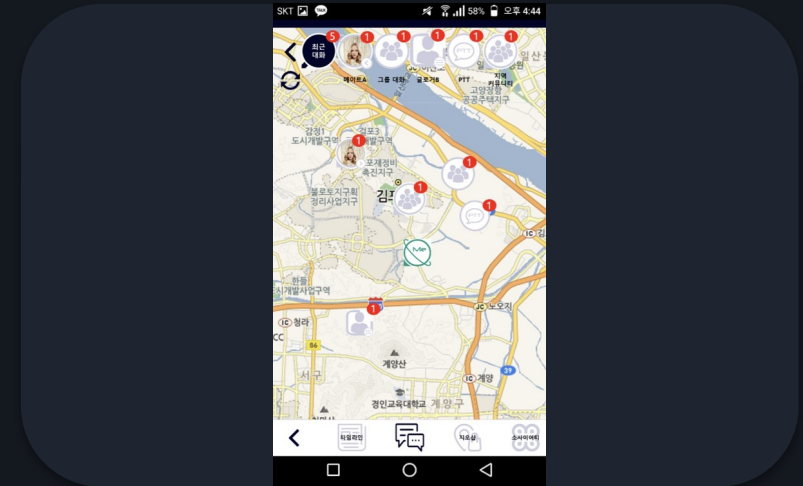
(주) 에퀴티언 · 2017년 2월 ~

식당 검색 서비스 제작

2017년 2월 ~ · 기획, 개발 전체 · PHP, Codeigniter, MySQL, Java, Object-C · 솔루션 제작 업체 프로젝트

위치, 기분, 날씨, 시간에 맞추어 음식, 식당 추천 알고리즘을 담은 서비스

- PHP Codeigniter 웹 프로그래밍
- Mysql 데이터베이스 활용
- 데이터 크롤링 활용
- → 퍼블리싱, 프론트엔드, 백엔드, 서버, 데이터베이스 기여도 100% (단독개발)



(주) 에퀴티언 · 2017년 2월 ~

소셜미디어 제작

2017년 2월 ~ · 기획, 개발 전체 · PHP, Codeigniter, MySQL, Java, Object-C · 솔루션 제작 업체 프로젝트

페이스북과 흡사한 소셜미디어

- PHP Codeigniter 웹 프로그래밍
- Mysql 데이터베이스 활용
- IOS(Object-C), Android(Java) 하이브리드 앱 개발
- → 퍼블리싱, 프론트엔드, 백엔드, 서버, 데이터베이스, 앱 기여도 100% (단독개발)

(주) 에퀴티언 · 2017년 2월 ~

B2C 종합 솔루션 웹 및 하이브리드 앱

2017년 2월 ~ · 기획, 개발 전체 · PHP, Codeigniter, MySQL, Java, Object-C · 솔루션 제작 업체 프로젝트

오프라인 매장들의 쿠폰 판매 어플리케이션

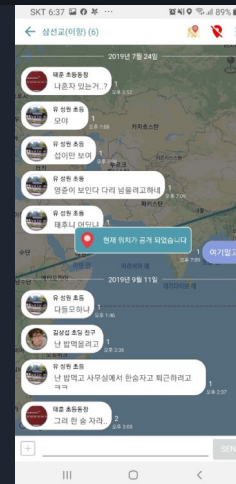
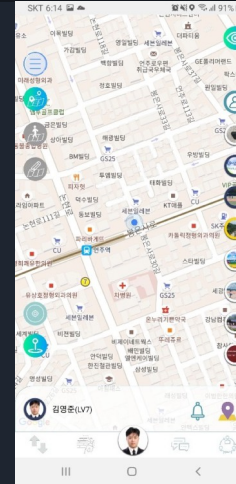
- PHP Codeigniter 웹 프로그래밍
- Mysql 데이터베이스 활용
- IOS(Object-C), Android(Java) 하이브리드 앱 개발
- → 퍼블리싱, 프론트엔드, 백엔드, 서버, 데이터베이스, 앱 기여도 100% (단독개발)

위치기반 소셜미디어 제작

2018년

특정 위치를 기반으로 소통하는 소셜미디어.

- AWS 서버 구축
- 크롤링 서버 구축
- Angular 프론트엔드 개발
- PHP Codeigniter 백엔드 개발
- NodeJs 백엔드 서포트
- Mysql 데이터베이스 활용
- IOS 네이티브(Swift) 앱 개발
- → 안드로이드 제외 프로젝트 기여도 100%



투표(랭킹) 프로그램 제작

2018년

특정 주제에 대하여 여러 항목을 추가하고 추천(투표)하는 프로그램

- AWS 서버 구축
- NodeJs Socket 서버 및 통신 구축
- PHP Codeigniter 백엔드 개발
- Mysql 데이터베이스 활용
- IOS 네이티브(Swift) 앱 개발
- → 안드로이드 제외 프로젝트 기여도 100%

위치기반 채팅 제작

2018년

위치를 공유하며 채팅을 하는 어플리케이션 개발

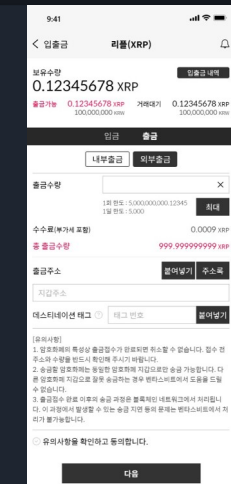
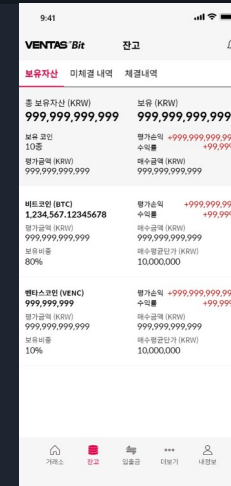
- AWS 서버 구축
- NodeJs Socket 서버 및 통신 구축
- PHP Codeigniter 백엔드 개발
- Mysql 데이터베이스 활용
- IOS 네이티브(Swift) 앱 개발
- → 안드로이드 제외 프로젝트 기여도 100%

코인거래소 하이브리드 앱 제작

2019년 프로젝트 · 개발, 개발팀장 · Swift, Solidity, Blockchain

IOS 어플리케이션 개발 및 스토어 등록

- Swift 사용
- → 기여도 100%



(주) 에퀴티언 · 2019년 프로젝트

ERC-20 기반 토큰 발행

2019년 프로젝트 · 개발, 개발팀장 · Swift, Solidity, Blockchain

6개 이상 토큰 발행

- Solidity 사용
- Remix Ethereum IDE 활용
- Metamask 활용
- → 기여도 100% (단독개발)

(주) 에퀴티언 · 2019년 프로젝트

블록체인 서버 구축

2019년 프로젝트 · 개발, 개발팀장 · Swift, Solidity, Blockchain

블록체인 코인 서버 구축 및 API 연동

- BTC 서버 구축
- BCH 서버 구축
- ADA 서버 구축
- ETH 서버 구축
- → 기여도 90%
- 코인거래소 인수로 인해 개발 착수

개발 리더십 — 메인개발 + 팀 빌딩

핵심

- 코인거래소 메인 개발을 이끌며 개발팀장 수행
- 엠투에스·R&D·플랫폼팀까지 3회 이상 팀을 직접 꾸리고 R&R 설계

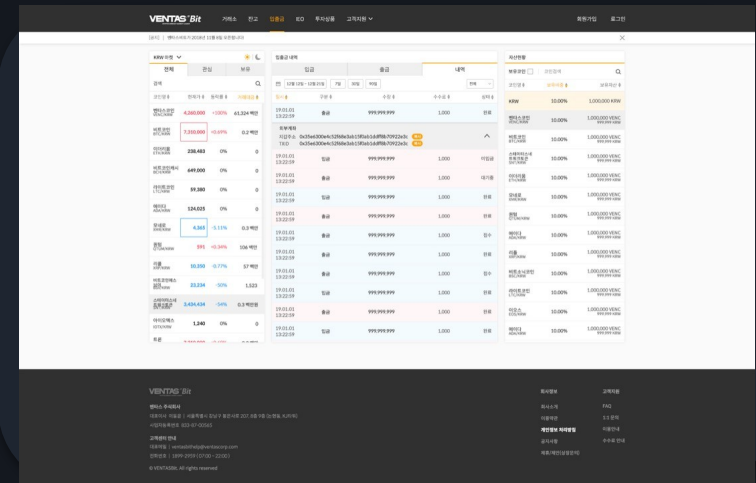
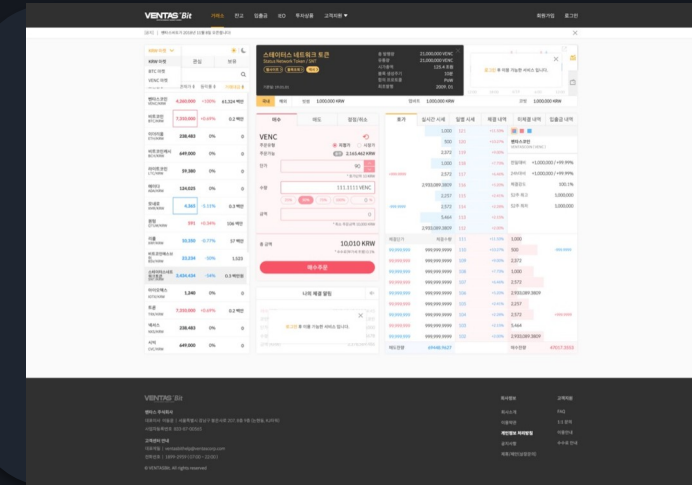
해당 프로젝트 5건

(주) 에쿼티언 · ~ 20년 4월

코인거래소(벤티스비트) 개발

~ 20년 4월 · 메인 개발, 개발팀장 · aws, mysql, nodejs, mongodb, coin server

- 거래소 서비스 메인 개발
- 블록체인 서버 구축 및 연동
- 운영 관리
- 신규 서비스 런칭 개발

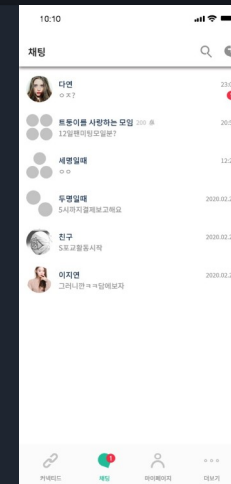
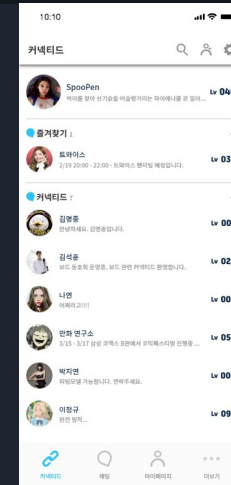


(주) 에퀴티언 · ~ 20년 4월

웨이 어플리케이션 개발

~ 20년 4월 · IOS 개발, 백엔드 개발 · AWS, Apache, PHP, MySql, Swift

- 위치기반 카플, 공유경제, 중고거래, 배달대행 서비스 개발



(주) 엠투에스 · 22년 3월 ~ 7월

R&D 팀 빌딩

22년 3월 ~ 7월 · 공고, 면접, 채용 프로세스

- 디지털 휴먼이라는 미래산업 구축을 위한 개발자 채용

Innovation team

각각 전문가를 초빙하기엔 무리가 있습니다
그래서 저희는 하나의 일을 깊게 잘 하는 사람보다
다양한 것을 두려움 없이 도전할 사람이 필요합니다



GENERALIST
VS
SPECIALIST

Innovation team

인재상

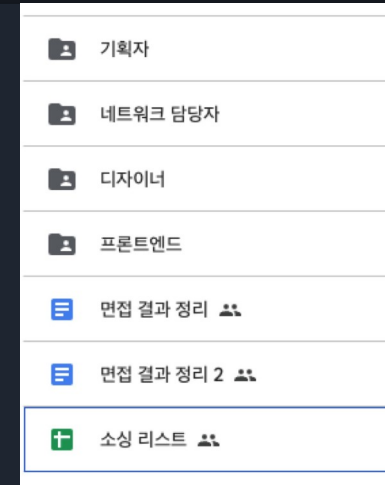
어제 한 일을 오늘도 하지 않는 사람

(주) 엠투에스 · 23년 1월 ~ 4월

플랫폼팀 팀빌딩

23년 1월 ~ 4월 · 공고 등록, 이력서 리뷰, 면접자 컨택, 면접, 채용 프로세스

- 플랫폼 사업 모델 부재로 진행되지 않고 있던 자사 플랫폼 사업진행을 위한 이력 채용
- 사업전략 1, 디자이너 1, 프론트엔드 1, 백엔드 2 채용



No	종류	연차	이름	나이	면접처	면접	구분	면접통지	이력서 링크	특이사항
1	기획	16				수요일 오전 11시	지원	o		리 군락 근무 경력 / 직전회사 아이트레킹 기술지원 서비스 기획 및 매니징 / 디자인 지원제 관
2	기획	3				수요일 오후 2시	채지입	o		유.나리, 태터버스 관련 교육 이수
3	디자이너	3				면접예정	지원			
4	디자이너	3				월요일 오후 4시	채지입	o		리그와 활동, BI, CI 가능
5	디자이너	3				화요일 오후 2시	채지입	o		-
6	디자이너	4				화요일 오후 6시	채지입	o		-
7	기획	신입				금요일 오전 11시	지원	o		자외선대역 출신
8	기획	1				금요일 오후 4시	지원	o		-
9	디자이너	3				금요일 오전 10시	채지입	o		-
10	기획	15				수요일 오전 11시	지원	o		클로니 시애틀에스 헬스1팀 차장 경력
11	기획	17				목요일 오후 4시	지원	o		클로니에스 채용
12	디자이너	7				채지입 오후 2시 30분	지원	o		-
13	프론트	1								-
14	프론트	신입								-
15	프론트	신입				(1차) 24일 15:30	채지입			안경사 자격
16	프론트	신입				(1차) 24일 10:00	채지입			
17	프론트	신입				(1차) 24일 11:00	채지입			
18	프론트	5				2월 28일 오후 3:00	지원			
19	프론트	2				2월 28일 오후 2:00	채지입			광주광역시 거주

프로젝트 매니지먼트 — 의료·헬스 → 차량용 SW

핵심

- 의료·헬스(엠투에스)·차량용 SW(오비고)에서 다수 프로젝트·국가과제 리딩
- 기획·시스템 설계·백엔드·보안·양산 프로세스까지 겸하는 실무형 PM

해당 프로젝트 39건

서버사이드 인프라 구축 및 API 제작

20년 5월 ~ 10월 · 설계, 구축, 개발 · aws, php, mysql, nodejs, mongodb

- 입사 초기 눈 검사를 할 수 있는 제품이 존재.
- 해당 제품의 데이터를 서버에 업로드하고 회원별, 날짜별 등록, 조회를 하고자 함.
- AWS 인프라(EC2, 보안규칙, 라우터 등) 구축.
- 데이터베이스 설계 및 세팅.
- API 구축 및 교육.
- [인프라 계획 및 정리]
- [API 개발]
- [API 교육]

서버 정보

위치 - AWS / Seoul
계정 - developer_manager@m2skorea.com

1. Eyedoc 서버

Pem key : m2s.p2m
Public IP : 13.125.255.73
Private IP : 172.31.44.104
DNS : eyedoc.kimjinwan.com
인바운드 규칙 :

포트	소스	비고
80	모두 공개	http
22	106.246.235.114/32(회사), 175.223.26.13/32(김진완)	ssh
3001	106.246.235.114/32(회사), 13.125.255.73(local)	admin-api
27017	106.246.235.114/32(회사), 13.125.255.73(local), 175.223.26.13/32(김진완)	mongodb
3030	모두 공개	admin-web
3000	모두 공개	app-api
443	모두 공개	https
3003	모두 공개	pc-api

- 존재 프로젝트
Project(pm2) : admin-api, admin-web, app-api, pc-api
(1) admin-api

GET 그 외

그 외 통신 방법들은 대부분 BODY 라는 것에 데이터를 담아 전송합니다. 이 BODY 데이터들은 JSON 형식으로 데이터를 만들어 전송합니다. JSON의 사용성에 대해서는.. 대부분 아실것이라 생각하고 설명은 생략하겠습니다.

JSON의 (key:value) 형식을 그대로 따르고 있으며 GET도 BODY에 데이터를 넣어 통신하는 것을 Rest Api에서는 요구하고 있지만 대부분 클라이언트&서버사이드에서 지향하고 있지 않습니다. 그래서 255byte 이상의 데이터를 주고받으려면 Body에 데이터를 담아 보내야하고 이때 GET을 활용할 수 없다는 단점이 발생하고 있습니다. 그래서 대부분 GET은 페이지 내임&페이지 숫자 정도의 데이터를 사용할때를 제외하고는 거의 사용하지 않아 그 외의 통신을 훨씬 더 많이 사용한다고 생각하시면 됩니다.

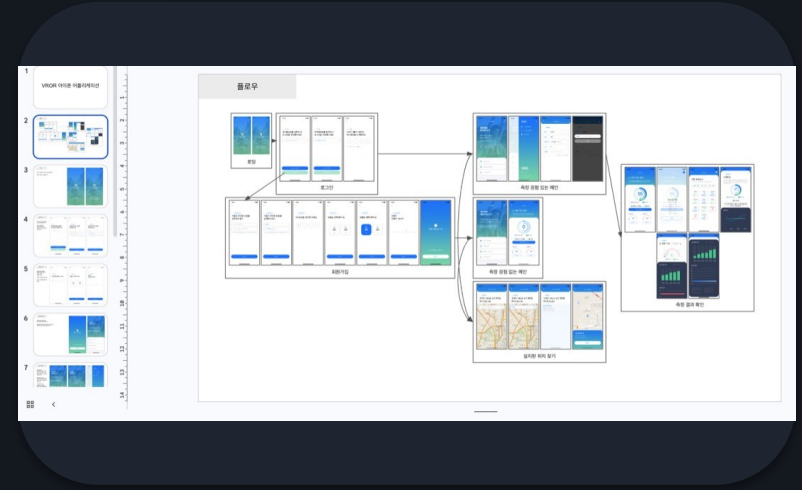
value에 대해서는 특별히 데이터 형식의 제약은 없습니다. boolean, int, double, file 등 다양한 형식들을 Json이 수용할 수 있는 방식으로 통신이 이루어집니다. 데이터 타입에 대해서 제약이 있는 만큼 그것을 자유롭게 수용하고 자유롭게 소통할 수 있는 형식의 코딩이 필요합니다. 특히 백백한 언어들(Java, Swift, Typescript 등)에서는 데이터 타입을 여러 방식으로 해석해내는 것이 필요한 사항입니다.



VROR 어플리케이션

20년 5월 ~ 10월 · PL, 기획, IOS 앱 개발 · swift, xcode

- 자사 제품의 정보를 서버로 업로드 받아 회원별 정보 조회 기능을 담은 어플리케이션 개발
- 의료/헬스케어 도메인 서비스로 심사 과정 1개월 내외 소요.
- [어플리케이션 기획 및 개발]
- [스토어 런칭 로그]



날짜	진행사항	핵심 코드백	내용	오류 or 코드백 예상 사항
2020-07-28	최종 검토 회의를 애플리케이션 개발 완료 애플리케이션 리브 등록			2020-07-31 (2~3일 이내)
2020-07-29	1차 코드백	애플리케이션의 수직 도달에 대한 구체적 질문 6가지	유용 서비스가 있는가? 관련한 서비스 지원되는 것이 있는가? 개인 사용자가 지출할 통척이 있는가? 기업이 지출할 통척이 있는가? 기밀이 지출이 있는가? 지출 통척은 어디서 구할수있지는가?	어떠한 지원될 서비스가 없어야 변경기통 통척 수있되 장비통 애플리케이션에서 확인하는 가능주이다.
2020-07-30	2차 코드백	비드백에어 반영하는 과정중 있고 있다	애플리케이션의 모든 사용과정을 비드코 요망	비드백에어 반영 과정은 없으며 애플리케이션 사용 동영상을 촬영 후 제공

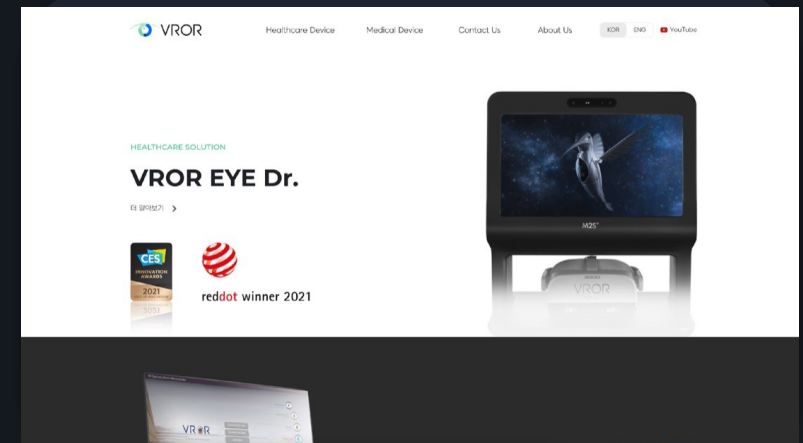
(주) 엠투에스 · 20년 8월 ~ 10월

아이닥터 홈페이지

20년 8월 ~ 10월 · PL, 기획, 개발 · React, javascript

- 자사 제품에 대한 정보, 팀, 회사 소개를 담은 홈페이지 제작
- 구매에 대한 문의 기능 포함
- [홈페이지 리소스 및 프로젝트 관리]
- [홈페이지 구축]

이름	소유자	마지막으로 수정...	파일 크기
1.Main	나	2022. 7. 11.	—
2.About M2S	나	2022. 7. 11.	—
3.Project	나	2022. 7. 11.	—
4.M2S Technology	나	2022. 7. 11.	—
5.Contact	나	2022. 7. 11.	—
6.source_images	나	2022. 7. 11.	—
Homepage.ai	나	2017. 8. 20.	11.6MB
z.ai	나	2017. 8. 21.	3.1MB
z.jpg	나	2017. 8. 16.	428KB



(주) 엠투에스 · 20년 6월 ~ 10월

아이닥터 라이트 솔루션

20년 6월 ~ 10월 · PL, 기획 · Pico VR, unity, c#

- VR기기를 통한 눈 검사 소프트웨어의 일반인 버전 개발
- 의료 시설, 케어 시설에 납품하는 B2B, B2G가 아닌 B2C 제품 개발
- KT Super VR이라는 프로젝트에 KT 버전화 해 납품
- VR기기에 탑재되는 Android 어플리케이션 개발
- [프로젝트 스크린샷]

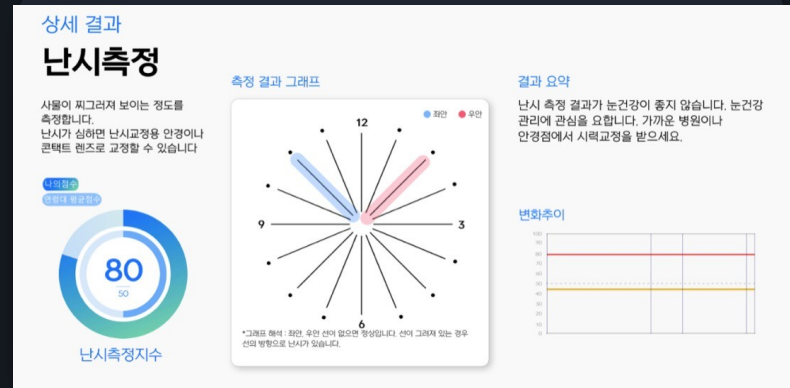


(주) 엠투에스 · 20년 6월 ~ 10월

아이닥터 프로 솔루션

20년 6월 ~ 10월 · PL, 기획 · Pico VR, unity, c#

- VR기기를 통한 눈 검사 의료 소프트웨어의 헬스케어(웰니스) 버전 개발.
- 의료 판로 개척에 임상 등 진행 과정 중 판매 가능한 제품 개발.
- VR기기에 탑재되는 Android 어플리케이션 개발.
- VR기기와 Wifi 통신을 통해 서비스를 미러링, 관리, 통제 할 수 있는 윈도우 PC 버전 소프트웨어 개발.
- PC 버전과 동일한 Android 태블릿 버전 어플리케이션 개발.
- [프로젝트 스크린샷]



(주) 엠투에스 · 21년 1월 ~ 3월

데이터베이스 마이그레이션 & API 리팩토링

21년 1월 ~ 3월 · 데이터베이스 설계, 백엔드 개발 · aws, node, javascript, mongodb

- 20년도 프로토타입으로 개발했던 아이닥터 서비스의 포맷 확정 및 판매용 제품 개발로 인해 리팩토링 및 마이그레이션 진행.

vrorPROD, vrorTEST			
사용	Eye Dr, Body Dr		
연결 api	VROR		
Collections			
No	Name	설명	
1	admin	관리자 디비	
2	eyestatuses	눈 측정 결과 데이터베이스	
3	eyetrainings	눈 훈련 관련 데이터베이스	
4	bodystatuses	신체 측정 결과 데이터베이스	
5	bodytrainings	신체 훈련 결과 데이터베이스	
6	clients	고객 데이터베이스(제품구매)	
7	products	제품 데이터베이스	
8			
9			
10			
1 admin			
no	key	value type	설명
1	_at	Date	등록된 날짜
2	master	Boolean	메인 관리자 권한 여부
3	id	string	아이디
4	password	string	비밀번호
5	client_code	string	클라이언트코드(클라이언트번호)
6	name	string	이름
7	phone	string	전화번호

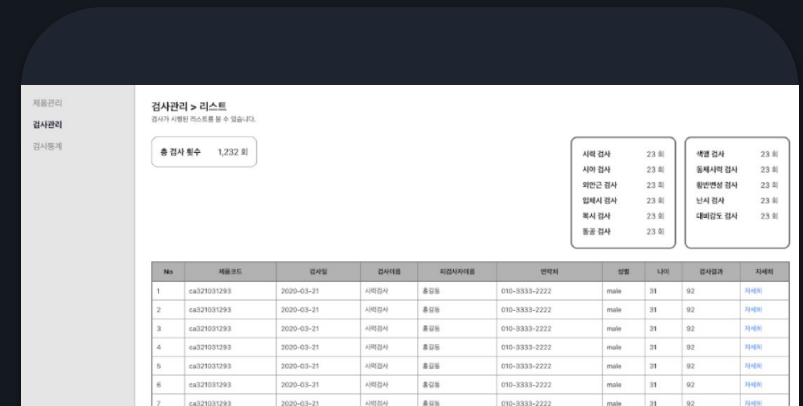
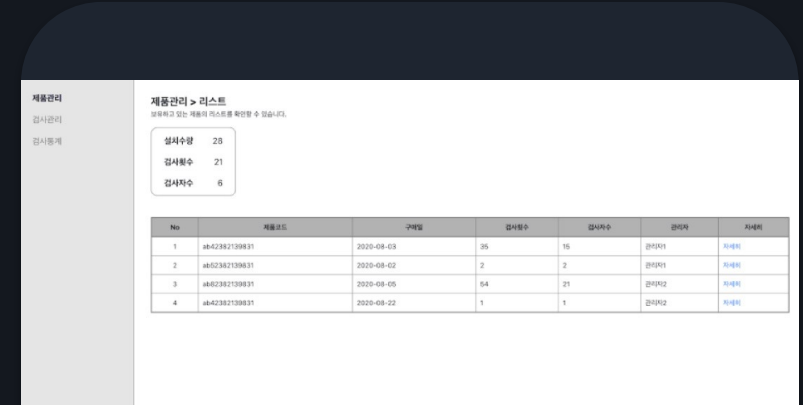
2	personalintos	암호화된 개인정보 관리	
3	userlogs	유저 관련 로그 데이터베이스	
4	users	유저 데이터베이스	
1 certs			
no	key	value type	설명
1	countrycode	string	국가 코드 (+82)
2	phone	string	전화번호 (-제외)
3	certcode	string	인증번호
4	used	boolean	사용 완료 여부
5	_at	Date	등록된 날짜
2 personalinfos			
no	key	value type	설명
1	userId	string	유저 고유 값
2	name	string	이름(암호화)
3	birthY	string	출생연도(암호화)
4	birth	string	생년월일(암호화)
5	gender	string	성별(암호화)
6	email	string	이메일(암호화)
7	_at	Date	등록 날짜
8	ip	string	최초 등록 ip
3 userlog			
no	key	value type	설명
1	userId	string	유저 고유 값
2	type	string	로그의 타입

(주) 엠투에스 · 20년 10월 ~ 21년 3월

아이닥터 관리자

20년 10월 ~ 21년 3월 · PL, 기획, 백엔드, 프론트엔드 개발 · aws, node, javascript, mongodb, react, javascript

- 자사 제품을 통해 수집된 활동정보를 확인하기 위한 관리자 서비스 개발
- 고객사에서 통계 및 분석을 활용할 수 있는 관리자 서비스 개발
- [관리자 페이지 기획]
- [관리자 페이지 제작 후 가이드 문서]

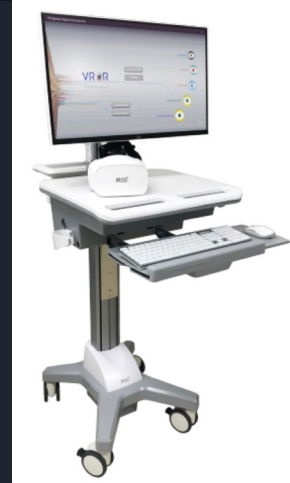


(주) 엠투에스 · 20년 10월 ~ 21년 2월

VROR 피코 버전 (눈검사 의료 소프트웨어)

20년 10월 ~ 21년 2월 · PL, 기획 · Pico VR, unity, c#

- Fove(일제 VR기기)(PC 연결로 실행 환경)의 VR기기를 Android 베이스의 단독 사용가능 VR기기로 전환하기 위한 소프트웨어 마이그레이션.
- Fove VR의 단종 이슈.
- 케이블이 필요없는 단독사용 Pico VR기기로 전환 이슈.
- [하드웨어 변경으로 인한 마이그레이션]
- [제품 결과지]



(주) 엠투에스 · 21년 8월 ~ 10월

퓨처쇼 전시 프로젝트

21년 8월 ~ 10월 · PL, 기획, 프로젝터 매핑 · unity, 윈도우즈, 빔 프로젝터, 터치디자이너, 리얼센스 뎁스 카메라

- 경기도에서 주최하는 퓨처쇼 부스 임대 및 기술 시연.
- 리얼센스 뎁스 카메라를 통해 확보한 인체 형상을 꽃이 내려앉는 방식으로 표현
- 빔프로젝터 4개를 활용하여 형상 표현 및 콘텐츠 제공
- 터치디자이너를 통해 프로젝터 매핑 진행

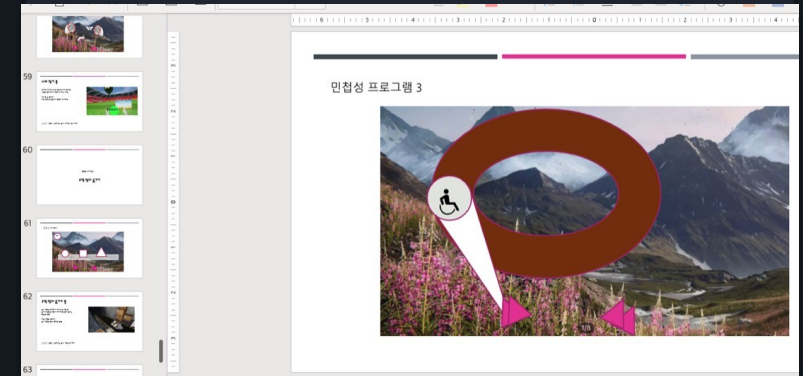


(주) 엠투에스 · 21년 4월 ~ 12월

휴먼케어 프로젝트

21년 4월 ~ 12월 · PL, 기획, 백엔드 · Pico VR, unity, aws, node, mongodb

- 정부 과제로 진행된 프로젝트
- VR로 실버 케어 서비스를 제작
- 신체 움직임 요구, 인지재활 게임 등을 담은 프로젝트

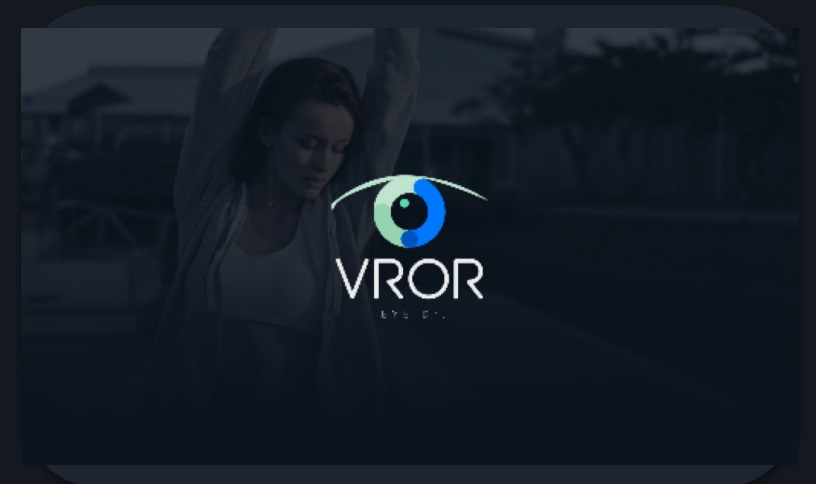
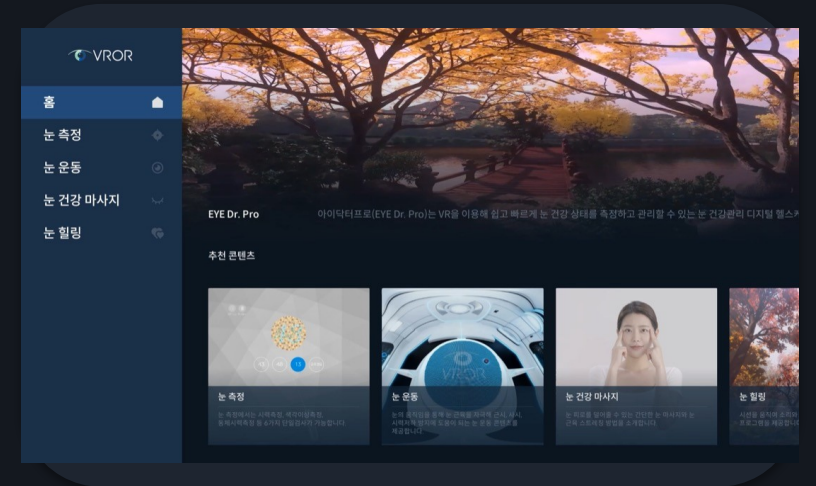


(주) 엠투에스 · 21년 8월 ~ 12월

스마트 TV 어플리케이션

21년 8월 ~ 12월 · PL, 기획, 백엔드 · Pico VR, unity, aws, node, mongodb

- skylife에서 서비스하려는 스마트 TV 어플리케이션 사업에 참여
- TV를 통해 2D로 진행할 수 있는 눈 검사, 관리 서비스 개발

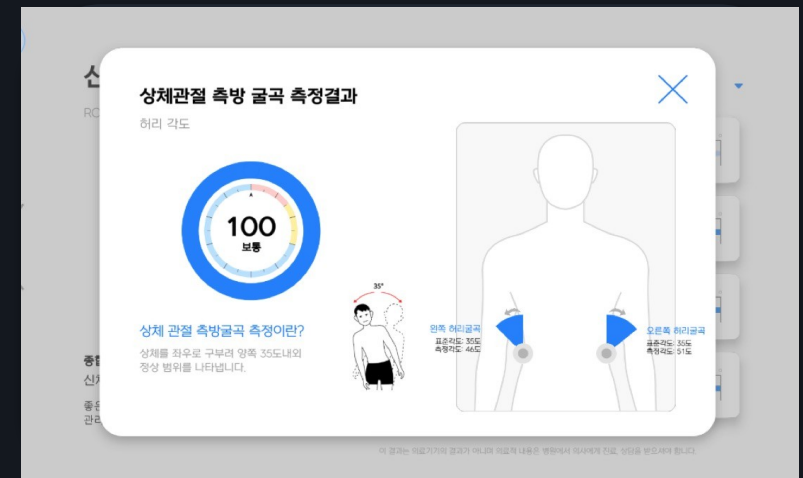
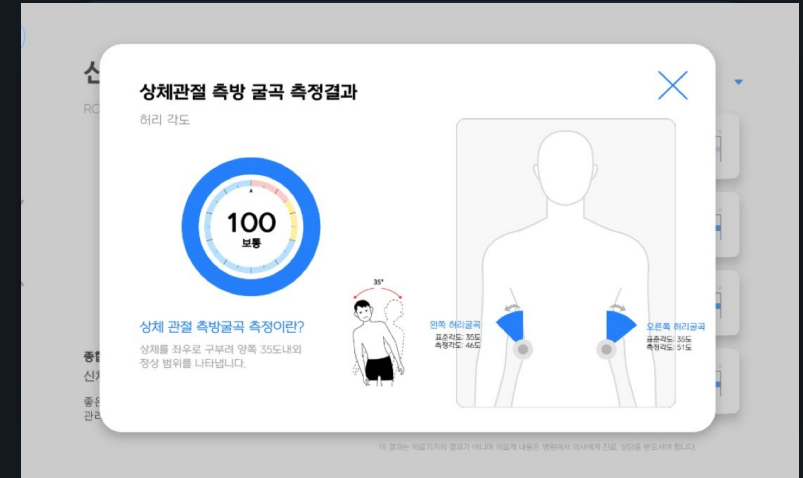


(주) 엠투에스 · 21년 6월 ~ 12월

바디닥터 개발

21년 6월 ~ 12월 · PL, 기획, 백엔드 · Pico VR, unity, c#, aws, node, mongodb

- 신체 움직임 각도 측정을 통해 신체 기능 평가 프로그램 개발
- 신체 기능 평가한 것을 베이스로 스트레칭, 운동 관리 서비스 제공

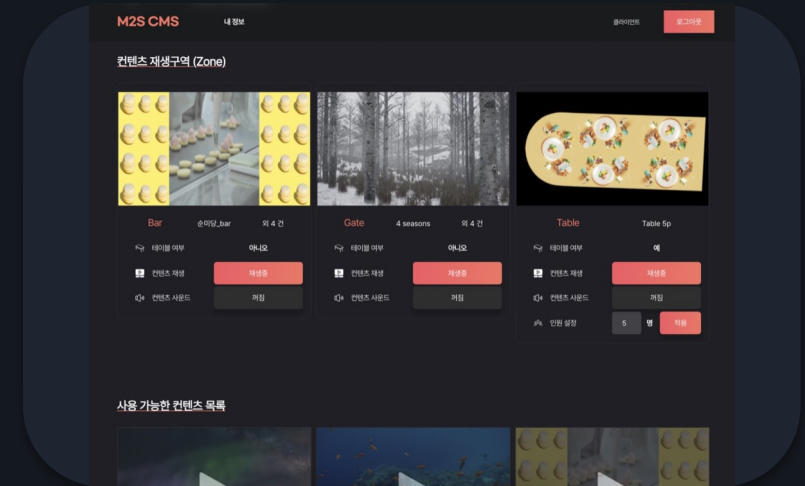


(주) 엠투에스 · 21년 9월 ~ 10월

카페 빔프로젝트 콘텐츠 시스템

21년 9월 ~ 10월 · PL, 기획, 시스템 설계, 백엔드 · unity, c#, react, aws, node, mongodb

- 빔프로젝트를 활용한 인테리어를 하고자하는 카페에 콘텐츠를 공급, 재생, 관리하기 위한 시스템 구축
- 시스템 및 구조 기획 및 구성
- unity를 활용하여 콘텐츠 재생용 윈도우 버전 소프트웨어 개발
- 콘텐츠 추가, 재생 리스트 관리를 위한 웹 관리자 서비스 개발



(주) 엠투에스 · 21년 9월 ~ 11월

제주 항공박물관 빔프로젝트 콘텐츠

21년 9월 ~ 11월 · PL, 기획, 프로젝터 매핑 · unity, c#, 터치디자이너, 리얼센스 뎁스 카메라, 후크요 센서(공업용 사물감지 센서)

- 제주 우주항공 박물관에 6개의 빔프로젝터를 매핑해 제공되는 콘텐츠 납품
- 제주 곶자왈 환경과 우주를 주제로 콘텐츠 재생
- 콘텐츠 중 리얼센스 뎁스 카메라 연동을 활용해 반딧불이 사람 형상으로 내려 앉는 게임 콘텐츠 제공
- 콘텐츠 마지막 후크요 센서를 활용해 태양계 행성 발로 밟아 완성 시키는 게임 콘텐츠 제공
- 터치디자이너를 통한 프로젝터 매핑, 센서 데이터 연동, 콘텐츠 재생 및 리로드 구현

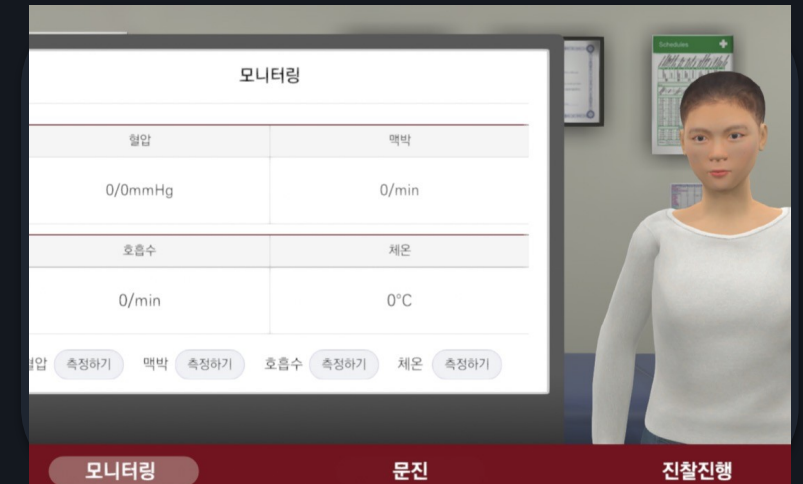
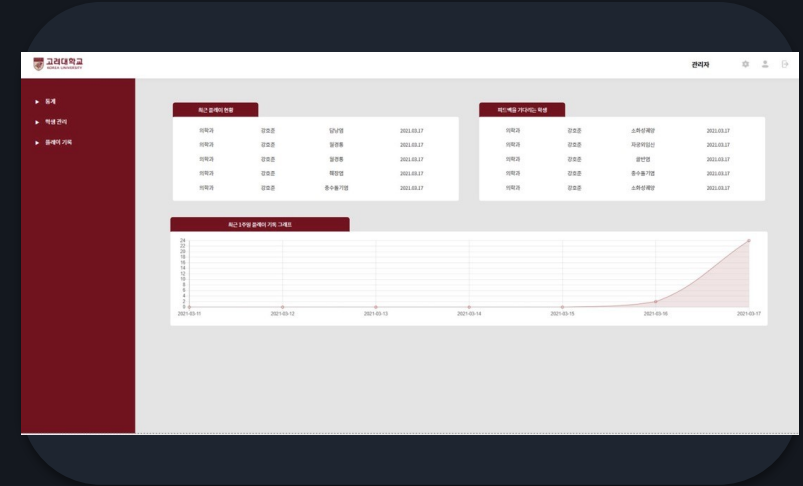


(주) 엠투에스 · 21년 2월 ~ 22년 2월

PBL (의대생 비대면 교육 솔루션)

21년 2월 ~ 22년 2월 · PL, 기획, 시스템 설계, 백엔드 · unity, c#, react, aws, node, mongodb

- 고려대학교 의과대학에서 코로나 시대에 비대면으로 환자를 만나는 교육을 할 수 있는 게임 형태의 교육 프로그램 발주
- 실제 의사 국가시험 내용을 프로그램으로 구현
- 최초 환자 만나는 장면부터 생체징후 확인, 문진, 신체 진찰, 진단 계획, 검사 계획, 결과 확인 과정 구현
- 플레이결과에 대한 피드백 구현

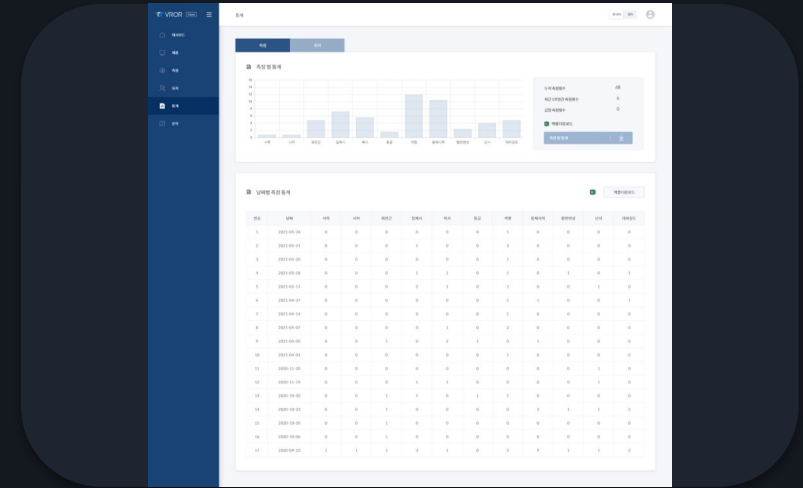


(주) 엠투에스 · 22년 2월 ~ 4월

아이닥터 관리자모드 재개발

22년 2월 ~ 4월 · PL, 기획, 백엔드 · nextjs, aws, node, mongodb

- 21년 이후 수집된 VOC, 기능 필요 여부 정리를 통한 재개발 진행
- 자사 제품 관리, 검사 결과 관리, 고객사 관리, 고객사 용 관리자모드 개발



The screenshot shows the user management page in the VROR system. The user profile for '김호준' (Kim Ho-jun) is displayed. The profile includes fields for '이름' (Name), '성명' (Surname), '생년월일' (Date of Birth), '이메일' (Email), '휴대폰' (Mobile Phone), '등록일자' (Registration Date), and '직책' (Position). Below the profile information, there is a section for '등록처 정보' (Registration Information) with a dropdown menu for '등록처' (Registration Location).

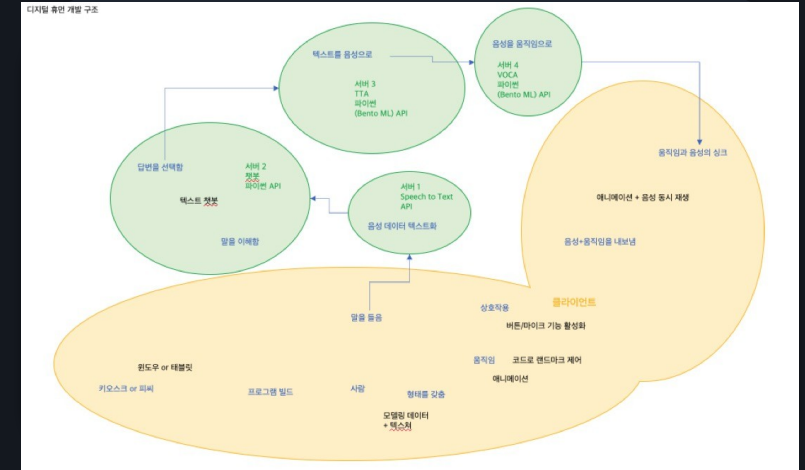
이름	성명	생년월일	이메일	휴대폰	등록일자	직책
김호준	남자	1991년	hho@vror.com	01005642321	2020-09-02 15:54:30	관리

(주) 엠투에스 · 22년 4월 ~ 8월

디지털 휴먼 프로젝트

22년 4월 ~ 8월 · PM, 시스템 설계, 백엔드 · ai, python, stt, tts, javascript, node, unreal, unity, face tracking, motion tracking, chat bot

- 콘텐츠 베이스의 회사 미래 먹거리를 위한 R&D 개념의 기술 확보 및 개발
- AI를 활용한 실제 사람 형태의 챗봇 구현을 목표로 로드맵 제작
- 총 16개월의 로드맵 작성
- 이용한 음성 학습을 통한 TTS(text to speech) 구현
- python을 활용한 챗봇 구현
- unreal 5를 통한 3D 모델 생성
- 페이스 트래킹, 모션 트래킹을 이용한 모델 움직임 구현
- → 사업 방향 전환으로 8월 프로젝트 파기
- → 이후 팀명 플랫폼 팀으로 변경

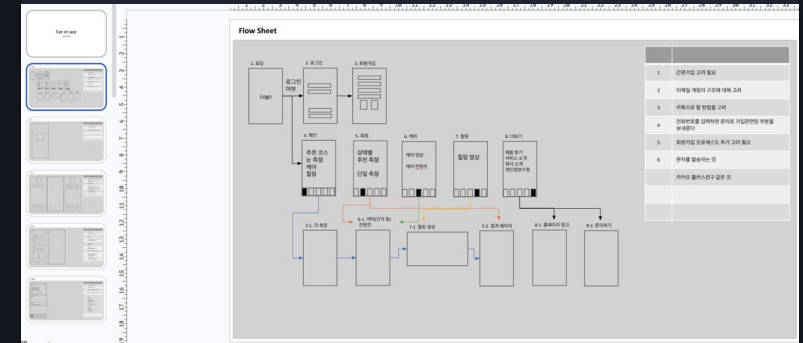
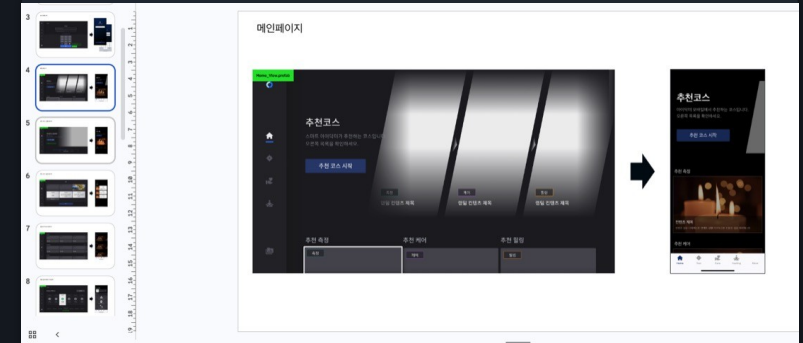


(주) 엠투에스 · 22년 10월 ~ 12월

아이닥터 앱 리뉴얼

22년 10월 ~ 12월 · PM, IOS 앱 개발 , 백엔드 · aws, node, mongodb, swift, xcode

- 아이닥터 어플리케이션 최신화 목표
- TV 어플리케이션 개발등을 통해 2D로 제공 가능한 서비스 어플리케이션 화
지행
[기획서]
- [디자인]
- [산출물]

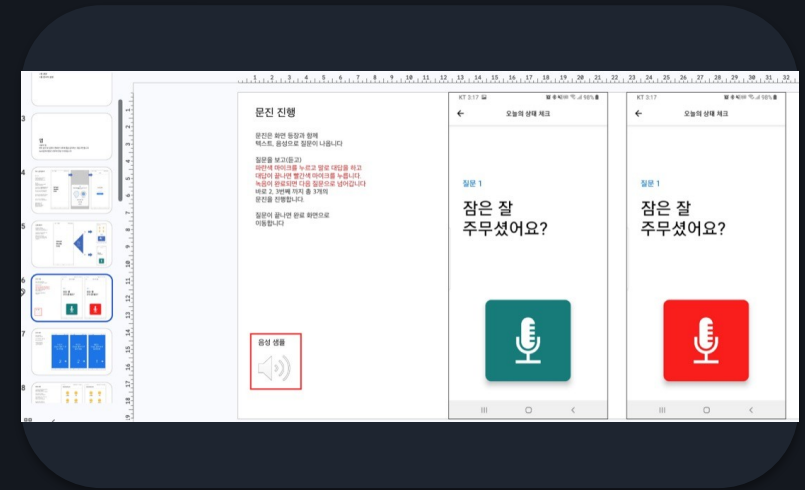
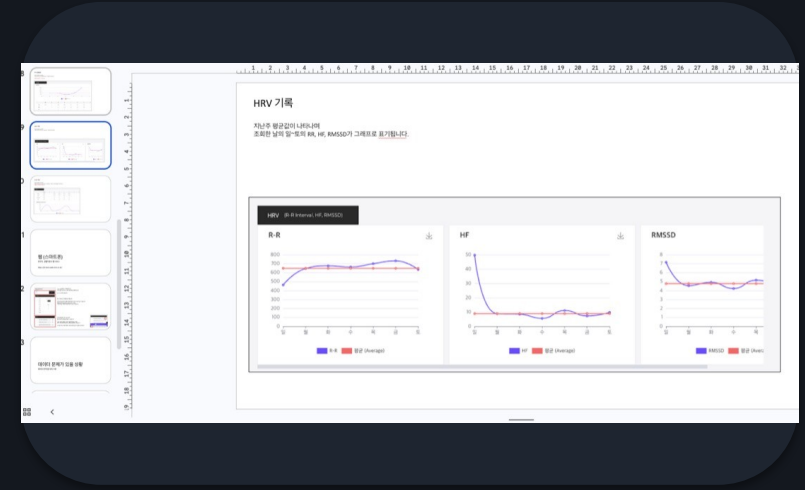


(주) 엠투에스 · 22년 5월 ~ 12월

독거노인 건강관리 모니터링 시스템 1차 (3개년도 국가 과제 프로젝트)

22년 5월 ~ 12월 · PM, 시스템 설계, 하드웨어 검수, 백엔드 · 에저키넥트 카메라, 핏빗 센스, unity, android studio, java, react, aws, node, mongodb, flutter

- 독거노인 가정에 센서 도입을 통해 정신, 신체 건강 모니터링을 하기위한 시스템
- 에저키넥트 카메라를 통해 어떤 자세로 얼마나 시간을 보내는가에 대한 측정
- 핏빗 센스를 통해 심박수, 수면, 걸음수 등 신체에 대한 리듬 파악
- 관련 데이터를 종합하여 논문, 고려대, 삼육대 교수 가이드로 분석 알고리즘 개발
- 정리된 데이터 표기용 사용자 앱, 생활지원사 앱, 기관용 웹 세가지 수단 개발



(주) 엠투에스 · 22년 11월 ~ 23년 1월

자사 홈페이지 리뉴얼

22년 11월 ~ 23년 1월 · PM, 기획, 백엔드 · aws, nextjs, node, mongodb

- 회사 사업 방향 변경 및 제품 다각화로 인해 홈페이지 리뉴얼 진행
- 페이지 레이아웃, 디자인, 기능 전면 리뉴얼

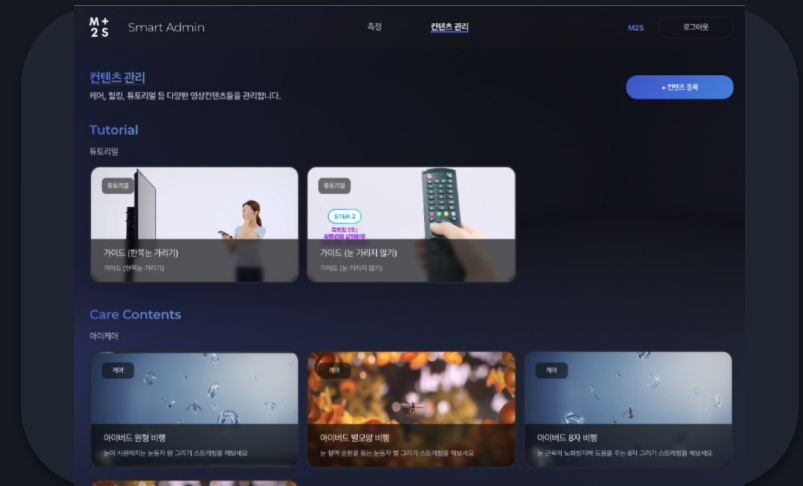
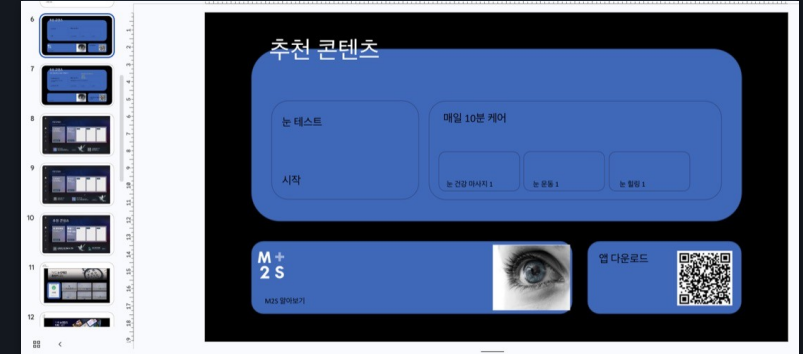


(주) 엠투에스 · 22년 10월 ~ 23년 2월

KT TV 어플리케이션 개발

22년 10월 ~ 23년 2월 · PM, 기획, 백엔드 · aws, node, mongodb, react, android studio, java

- KT Smart TV에 어플리케이션 서비스를 모집하는 프로젝트에 선정
- 2D로 눈 측정, 관리할 수 있는 서비스, 힐링, 케어 영상 시청 할 수 있는 서비스를 포함한 TV 어플리케이션 개발
- 안드로이드, nodejs 베이스 영상 스트리밍 개발

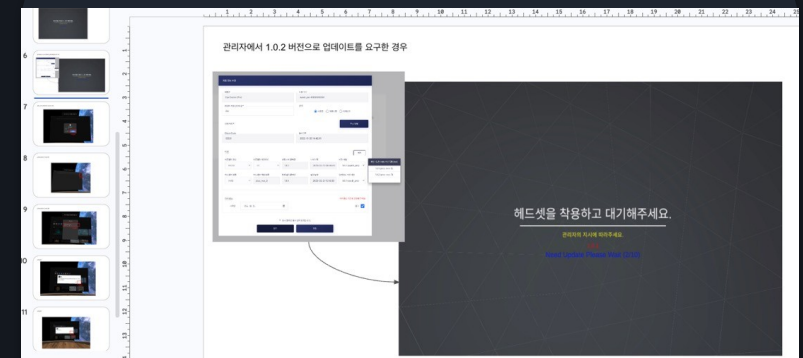
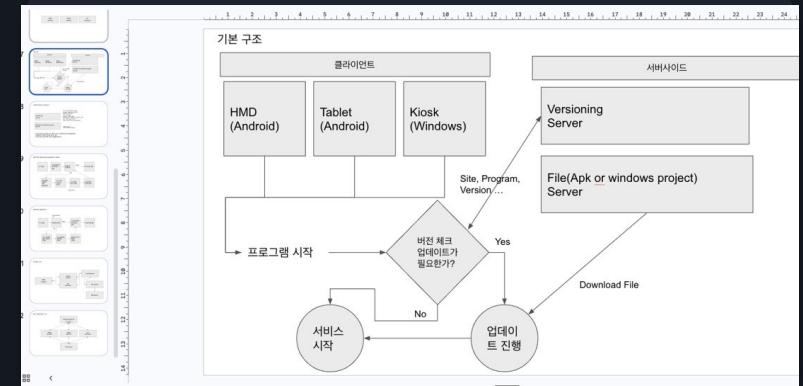


(주) 엠투에스 · 22년 10월 ~ 23년 3월

업데이트 매니저 시스템 설계 및 구축

22년 10월 ~ 23년 3월 · PM, 시스템 설계, 윈도우 업데이트 솔루션 개발(python), 백엔드 · unity, aws, node, mongodb, nextjs, python

- 판매된 자사 제품에 대해서 트러블이 있을 시 방문, 설치, 수정 작업등을 필요로 함.
- 그에 대한 솔루션으로 원격으로 버전 업데이트를 할 수 있는 시스템을 설계.
- 설계된 시스템을 윈도우, 안드로이드, VR기기를 웹 관리자를 통해 버전 수정 및 재설치를 할 수 있는 시스템 구축.

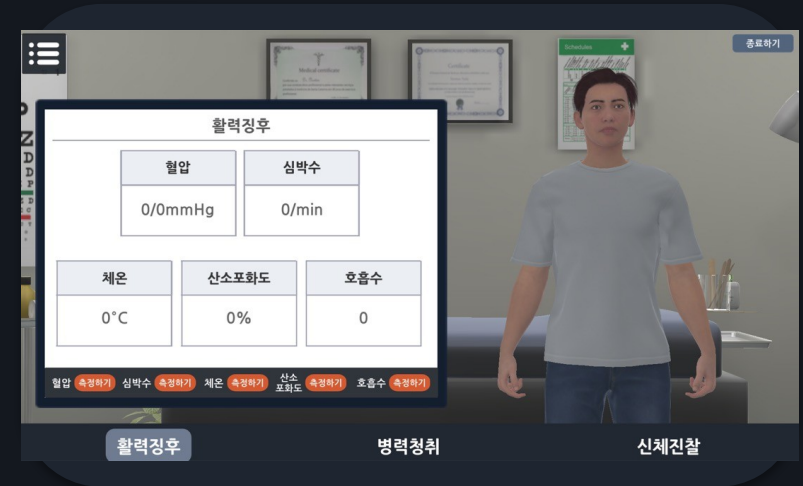


(주) 엠투에스 · 22년 12월 ~ 23년 3월

PBL (의대생 비대면 교육 솔루션) 2차

22년 12월 ~ 23년 3월 · PL, 백엔드 · unity, react, aws, node, mongodb

- 고려대학교 의대생 교육 프로그램 개발
- 외주 업체와 진행
- 개발 프로세스 정리 및 관리



인카 캐주얼게임 (LG U+ / 현대차)

2024 상반기 · PM · 양산 개발 프로세스

- 계약 전 선개발이 시작된 LG U+/현대차 인카 캐주얼게임을 인계받아 PM 착수
- CDR 진행 / WBS 관리 / 세부 요구사항 정리 / 이슈 관리
- ccnc·ccic·ccic27 단말 관리, QC 테스트 일정·내용 조율, CVT 대응
- 운영이관, ALMS 제출 문서 생산·관리

성과

- 코드 레벨까지 확인해 이슈 공동 해결, 산출물 직접 관여
- 기간 내 MM(공수) Over 없이 진행

FOD 게임서비스 국책과제 (1차)

2024 상반기 · PM · 국책과제(IITP)

- 국가과제로 수주된 프로젝트 내용 정리, 팀별(개발·기획·AF) 일정·진행률 관리
- 단말 구매·스펙 선정, 관리자 기획서 직접 작성

성과

- 개발·기획·AF 각 팀별 목표 구체화, 일정에 맞춰 진행

오비고 게임 플랫폼 (르노 AR1)

2025 · PM · 게임 플랫폼

- 게임 리스트/성능/퀄리티 검증, 게임패드 사용성 검증
- 게임 제공사·고객사 커뮤니케이션, 고객사 게임 선정 제안·관리

성과

- 퀄리티 높은 게임 선정, 게임패드 기능 개발, 합리적 수정 방향 선정

캐주얼게임 북미(해외)향 추가 개발

2025 · PM · 다국어·글로벌

- 캐주얼게임 해외향 추가 개발, 해외향 언어 대응 구조 설계·제안
- CDR / DVT / CVT / 운영이관 각 이벤트 대응
- (별건) 종료 후 SOP 대응 — 이슈·단말·운영이관·ALMS

성과

- 짧은 개발 기간 내 이슈 없이 개발 완료, MM Over 없이 진행

제네시스 블룸버그 WebApp (VOD)

2025 · PM · WebApp · VOD

- 제네시스향 블룸버그 웹앱 양산 개발, cclC·ccRC·cclC27 단말별 이슈 대응
- 고객사 커뮤니케이션, Jira 이슈 대응, VOD 신규 규격 협의·개발

성과

- VOD 1차 개발 완료, 중간/완료 보고서 작성·제출

FOD 국책 2차 + 르노 픽조이 런칭

2025 · PM · 국책·게임패드 서버·특허

- 국책 2차년도: 증액 추가 아이템 과업, 1차년도 설계 구현, 페이즈별 정리
- 게임패드 서버 외주 면접·관리, 서버 설계·개발 참여, 테스트용 서버 직접 개발
- 르노코리아 픽조이: 고객사 주간회의, AR1 단말 요구사항 적용, Next Rise 행사

성과

- → 게임패드 패킷 자동화 특허 출원, 게임 콘텐츠 20종 최적화로 **CPU 50%↓**
- → 르노 픽조이 정상 런칭

벤츠 Live TV (IVI 앱·서버) — 총괄 PM

2025.12~2026.07 · 총괄 PM · IVI·보안(CSMS)·OEM

- 차량 단말 9종(i2/i3, 운전석·조수석·후석) 확보·검증, 좌석별 DVT 3차
- 주행규제 라이브러리 확보·운전석 구분 기능 개발, 사운드 포커스 이슈 벤츠 본사 협의 해결
- LG U+ CSMS(차량 사이버보안) 산출물·교육, 앱·서버 모의해킹·오픈소스 검토 대응
- 서버 성능시험 1·2차, 앱/서버 CVT 1·2차, 서버 운영이관

성과

- → 벤츠 OEM(MCR) 테스트 이슈 0 통과, 상용 배포 준비 완료
- → 7월 서비스 오픈 예정, 벤츠 일본 전개 검토

제네시스 블룸버그 WebApp (M&S)

2026.01~ · 유지보수 PM · 양산 추가개발+M&S

- 중간보고서(ROMS 등록), 품확 이슈 분석·대응(네트워크 등)
- 보안점검용 문서 작성·제출, 코드 구조 확인 대응
- VPN·Jira·보안 PC 등 개발환경 세팅

성과

- 상시 이슈 대응 및 안정적 서비스 운영

캐주얼게임 유지보수 (2025 종료 / 2026 신규)

2026.01~ · 유지보수 PM · 현대·기아

- 2025건: 가입자 모니터링(현대 5만+/기아 5천+), DVT 문서, 종료 보고서(~3.17)
- 2026건: 프로젝트 생성·계약 문서, 보안 요구 추가 대응, 개발환경 세팅

성과

- → 사용자 현황 관리: 현대 12만+, 기아 6.9천

AR1 게임플랫폼 (르노 PickJoy)

2025.04~2027.08 · 플랫폼 운영·개발 PM

- 게임 20종 CPU 최적화(FPS 캡·Low Quality·리소스 해상도 축소) — Desay 탑재 이슈 대응
- AR2 운영망 셋업·배포, 결제 연동 기능 추가, 로고 변경 배포(앱·게임패드 iOS/AOS·웹앱)
- 유료전환 약관 수정(RKM 약관 연계)

성과

- → 사용량: 다운로드 1만+, Unique 사용자 7천+

RKM 결제솔루션 연동 (PickJoy)

2025.11~2026.07 · 연동 개발 PM · 결제

- 결제솔루션 API 검증, 획득 정보 DB 저장 프로세스 협의
- R:Store 앱 연동 방식 확보, 앱 실행 기능 개발, 결제확인 API 화이트리스트 구성
- F/E·AR1 App 결제 기능 개발, 약관 공유 방식(DB) 협의

성과

- → 5.7 정기배포로 결제 기능 적용, RKM 데모 완료

PickJoy 멀티게임 개발

2026.01~06 · 개발 PM · 멀티플레이·게임패드 서버

- 멀티게임 서비스 구조 설계·킵오프(3.18), 파트별(브라우저·B/E·게임패드 서버·F/E·Admin) 협의
- 게임패드 서버 개발 + 멀티 패킷 송수신 규격 작성
- 멀티게임 6종 개선 + 신규 퍼즐/캐주얼 2종 추가, IP 저작권 변리사 확인

성과

- → 파트별 정합 완료, 테스트(6.22~) 진입

PickJoy 2026 서비스 운영

2026.03~ · 서비스 운영 PM

- 상시 이슈 대응·서비스 모니터링
- KIA CCNC 성능평가·PoC 대응, 기술 질의 미팅, 견적 제출
- FAMOBI 대응용 통계 추출 기능 개발·배포(5.7), 현대/기아 정합 대응

성과

- → 누적 다운로드 1.8만+, 총 사용 4.3만+, 과제 우수선정 신청서 제출

IITP FOD 게임서비스 국책과제 (종료)

~2026.04 · 과제 PM · 정부 R&D

- 성과 보고서 제출(~1.23), 종료 보고서 양식 변경 대응·제출(2월 말)
- 연구노트 제출 준비·인쇄, 종료감사 발표자료 준비

성과

- → 종료감사 발표·완료(4.23)

네 직무를 겸비한 PM

조합

- 기획·관리(PM) + 직접 개발(풀스택) + 팀 리딩 + AI 실행력

왜 드문가

- 대부분의 PM은 관리만, 대부분의 개발자는 구현만 — 둘을 동시에 하는 사람은 드물
- 본업 PM 산출물 상당수를 AI로 직접 생산 (게임·문서·디자인)

한 줄

- "지시하는 PM"이 아니라 "직접 만들 줄 아는 PM"
- ※AI 활용 역량은 별도 포트폴리오로 상세 제공

마무리

한 줄 정리

정의

- 풀스택으로 시작해, 팀을 이끌고, 프로젝트를 책임지는 PM

강점

- 직무가 쌓일수록 직접 실행할 수 있는 범위가 넓어진 커리어

Contact

- kimjinwan.com · k_star_w@naver.com · +82-10-4040-1824